

Приложение к дополнительной
общеобразовательной
общеразвивающей программе
технической
направленности
«Мир информатики»

**Рабочая программа по курсу
«Мир информатики»**

Возраст обучающихся: 7 -10 лет
Срок реализации – 4 года

Программа разработана для детей младшего школьного возраста с учетом особенностей их развития.

Занятия проводятся для одной группы по 1 часу 1 раз в неделю.

Курс рассчитан на 34 часа (в том числе, теоретические занятия – 12, практические занятия – 22).

В процессе обучения возможно увеличение или сокращение часов, по какой-либо теме, в зависимости от корректировки задач.

1. Учебно – тематический план по курсу «Юный художник»

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/контроля (Защита проектов)
		всего	теория	практика	
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе.	1	1		
2	Первое знакомство с компьютером	3	1	2	
3	Графический редактор Paint	22	10	12	Проекты: «Обложка книги» «Мой дом» «Моя школа» «Открытка» «Мой Любимец» «Упаковка конфет» «Театр» «Пейзаж»
4	Работа над проектом по интересам детей.	8		8	Выставка рисунков
	ИТОГО	34	12	22	

№ занятия	Тема	кол-во часов
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе	1

2	Компьютер и его составляющие. Первое знакомство.	1
3	Включение и выключение компьютера. Игра «Покупка компьютера»	1
4	Пользование мышью. Клавиатура. Основные клавиши. Управление курсором мышью и клавишами. Клавиатурный тренажер.	1
5	Понятие компьютерной графики. Графический редактор Paint. Демонстрация возможностей.	1
6	Рисование карандашом в редакторе. Рисование кистью. Раскрашивание готовых рисунков.	1
7	Распылитель. Декоративное рисование (Линии, прорисовка геометрических тел, узоры орнамент, цвет)	1
8-9	Проба пера. Проект. Тематическая композиция (Создание композиций на тему: «Мой дом», «Моя школа»). Изменение фонового цвета.	2
10-12	Разработка и редактирование изображения «Мой Любимец»	3
13-14	Функция раскрашивания в графическом редакторе. Заливка замкнутых областей. Создание простейших рисунков.	2
15-16	Проект. Книжная графика (книжная обложка, календарь, поздравительная открытка)	2
17-19	Прорисовка геометрических фигур. Рисование узоров и орнаментов.	3
20	Дорисовка незаконченных рисунков. Составление рисунков.	1
21-22	Функция масштабирования. Функция копирования.	2
23	Создание композиций. Надписи на рисунке различными шрифтами.	1
24	Изготовление открыток.	1
25	Промышленная графика Создание образца упаковки (фантика) конфеты, шоколадки, мороженого, работа с библиотекой символов	1
26-28	Пейзаж. Понятие пейзажа, примеры, понятия (пространство, ближе, дальше, за, около, ритм, размер)	3
29	Театральная графика (Создание образца занавеса, эскизов костюмов и головных уборов)	1
30-32	Работа над проектом по интересам детей.	2
33	Декоративное рисование. Упражнения, повторение и закрепление пройденного материала. Создание личных коллекций.	1
34	Заключительное занятие. Выставка работ.	1

2. Содержание программы.

- **Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения и техники безопасности в компьютерном классе**
- Знакомство с кабинетом, с правилами поведения в кабинете.
- **Первое знакомство с компьютером**
- Знакомство с компьютером и его основными устройствами, работа в компьютерной программе «Мир информатики»
- *Практика:* запуск компьютера; выбор объектов; работа с мышью и клавиатурой.

- **Графический редактор Paint**
- Знакомство с графическим редактором, его основными возможностями, инструментарием программы. Составление рисунков на заданные темы. Меню программы. использование примитивов; элементы графического редактора; настройка; Графический редактор Paint; основные возможности графического редактора Paint по созданию графических объектов; панель Палитра, панель Инструменты; настройка инструментов рисования; создание рисунков с помощью инструментов; построение графических примитивов и рисунков;
- *Практика:* работа в редакторе Paint; сохранение и открытие рисунков в разных графических растровых форматах; построение и редактирование рисунков в редакторе Paint;
- **Работа над проектом по интересам детей.**
- Создание рисунков используя примеры из рекламы, телевидения, книжной графики, промграфики и т.п. Отладка и доработка проектов; подготовка к выступлению; порядок выступления; регламент; выступления учащихся;
- *Практика:* работа с проектами; отладка проектов.

1. Учебно – тематический план

по курсу «Печатных дел мастер»

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/контроля (Защита проектов)
		всего	теория	практика	
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе.	1	1		
2	Компьютер и его составляющие. Клавиатура	4	1	3	
3	Текстовый редактор Блокнот	2	1	1	Проект «Моя визитка»
4	Текстовый процессор WordPad.	5	2	3	Проект «Открытка»
5	Текстовый процессор Microsoft Word	15	5	10	Проекты: «Наша сказка» «Открытка» «Расписание уроков»
6	Работа над проектом по интересам детей.	7	2	5	Выставка стенгазет.
	ИТОГО	34	12	22	

№ занятия	Тема	КОЛ-ВО часов
-----------	------	--------------

1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе.	1
2	Компьютер и его составляющие.	1
3	Клавиатура. Работа и структура клавиатуры.	1
4-5	Скорость ввода информации. Клавиатурный тренажёр	2
6	Текстовый редактор Блокнот. Панель инструментов.	1
7	Ввод и редактирование текста. Создание документа "Моя визитка"	1
8	Текстовый процессор WordPad.	1
9	Оформление абзаца или заголовка. Гарнитура шрифта. Размер и начертание шрифта.	1
10	Форматирование текстов в WordPad. Ввод и загрузка текста. Панель форматирования. Форматирование абзаца.	1
11	Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. Средства автоматизации редактирования. Печать текста.	1
12	Оформление текста поздравительной открытки. Проект «Открытка»	1
13	Текстовый процессор Microsoft Word. Ввод и редактирование текста.	1
14-16	Работа с блоками текста. Сохранение данных на компьютере.	2
17-18	Проект «Наша сказка»	2
19	Чтение и представление информации в виде таблицы.	1
20	Работа с таблицами	1
21	Представление информации в виде таблиц.	1
22	Создание документа "Расписание уроков"	1
23-24	Создание компьютерного рисунка в текстовом редакторе. Схемы.	2
25	Меню «Вставка». Создание грамоты.	1
26-27	Создание древа семьи.	2
28-33	Работа над проектом по интересам детей	6
34	Заключительное занятие. Выставка работ.	1

2. Содержание программы

Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения и техники безопасности в компьютерном классе (1 час)

Знакомство с кабинетом, с правилами поведения в кабинете.

Компьютер и его составляющие. Клавиатура (4 часа)

Знакомство с компьютером и его основными устройствами, работа в компьютерной программе «Мир информатики». Назначение клавиш клавиатуры. Функциональные, алфавитно-цифровые, управляющие клавиши, клавиши управления курсором, клавиши редактирования.

Практика: работа с клавиатурным тренажером.

Текстовый редактор Блокнот.(2 часа)

Создание текста. Компьютерное письмо. Текстовые редакторы. Основные операции при создании текстов. Оформление текста. Выбор шрифта, размера, цвета и начертания символов. Организация текста. Заголовок, подзаголовок, основной текст. Создание документа "Моя визитка".

Практика: работа в Блокноте, создание и редактирование текста

Текстовый процессор WordPad. (5 часов) Ввод текста, непечатаемые знаки, отмена, возврат и повтор действий, параметры шрифта, цвет текста, применение эффектов, текст- объявление. Создание текста поздравительной открытки. Выделение, копирование, перемещение, удаление текста, редактирование текста. Автофигуры, вставка и редактирование рисунков, надписи Word Art.

Практика: работа в WordPad, создание, редактирование и форматирование текста

Текстовый процессор Microsoft Word (15 часов) Знакомство с текстовым редактором Word. Меню программы, основные возможности. Изучения возможностей Word при создании таблиц. Добавление границ и заливки в таблице, удаление ячеек и таблиц. Заполнение таблиц. Создание документа "Расписание уроков". Основные приемы форматирования текста при создании документов. Набор текста по образцу и сохранение. Использование шрифтов для оформления документа. Оформление абзаца или заголовка. Вставка и редактирование рисунков. Оформление текста - поздравительной открытки.

Практика: работа в Microsoft Word, создание, редактирование и форматирование текста, Работа с таблицами, схемами.

Работа над проектом по интересам детей. (7 часов)

Создание стенгазеты. Отладка и доработка проектов; подготовка к выступлению; порядок выступления; регламент; выступления учащихся;

Практика: работа с проектами; отладка проектов.

**1. Учебно – тематический план
по курсу «Мастер презентации»**

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/контроля <i>(Защита проектов)</i>
		всего	теория	практика	
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе.	1	1		
2	Компьютер и его составляющие. Клавиатура	2	1	1	
3	Программа для создания презентаций PowerPoint.	23	7	16	Проекты: «Это я» «Мой класс» «Моя семья» «Мой край»
4	Работа над проектом по интересам детей.	8	2	6	Защита презентаций
	ИТОГО	34	11	23	

№ занятия	Тема	кол-во часов
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе.	1
2	Компьютер и его составляющие.	1
3	Клавиатура. Клавиатурный тренажёр	1
4	Программа для создания презентаций PowerPoint. Панель инструментов.	1
5-6	Основные возможности программы PowerPoint. Структура электронной презентации	2
7	Приемы создания слайда	1
8	Последовательность слайдов. Приемы перехода между слайдами. Составление простейшей презентации	1
9-12	Творческий Проект. «Это я»	4

13	Добавление в презентацию картинок, арт текстов. Мультимедийные объекты в презентации.	1
14-17	Творческий проект. «Мой класс»	4
18	Добавление эффектов анимации в презентацию	1
19-22	Творческий Проект. «Моя семья»	4
23	Составление презентации с вложениями. Гипперссылки.	1
24-28	Творческий проект. «Мой край»	4
29-33	Работа над проектом по интересам детей	5
34	Заключительное занятие. Выставка работ.	1

2. Содержание программы

Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения и техники безопасности в компьютерном классе (1 час)

Знакомство с кабинетом, с правилами поведения в кабинете.

Компьютер и его составляющие. Клавиатура (2 часа)

Знакомство с компьютером и его основными устройствами, работа в компьютерной программе «Мир информатики».

Практика: работа с клавиатурным тренажером.

Программа для создания презентаций PowerPoint (23 часа)

Презентация. Редактор электронных презентаций *MS PowerPoint*. Компьютерная презентация. Основные операции при создании презентации. Этапы создания презентации. Просмотр видеоурока «Создание фона».

Практика. Выбор темы презентации. Применение изученного материала на практике: создание фона для выбранной темы презентации.

Вставка рисунка, графики, звука, гиперссылок при создании презентации. Просмотр видеоуроков: «Рисование автофигур», «Копирование объектов», «Копирование форматирования», «Группировка объектов».

Практика. Применение изученного материала на практике.

Ознакомление с правилами настройки анимации на слайдах. Просмотр видеоурока «Настройка анимации».

Практика. Использование изученных методик на практике: настройка анимации объектов на слайдах разрабатываемой презентации.

Работа над проектом по интересам детей. (8 часов)

Создание презентаций «Мои увлечения». Отладка и доработка проектов; подготовка к выступлению; порядок выступления; регламент; выступления учащихся;

Практика: работа с проектами; отладка проектов.

3. Учебно – тематический план по курсу «Юный аниматор»

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/контроля (Защита проектов)
		всего	теория	практика	
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе.	1	1		
2	Кукольная анимация	7	2	5	мультимедийный проект: “Репка»
3	Анимация в PowerPoint.	5	2	3	мультимедийный проект: «Регулируемый перекресток»
4	Знакомство с программой AdobePhotoshop	2	1	1	
5	Программа Movie Maker	11	3	8	мультимедийные проекты: “Деревенский пейзаж”, “Подводный мир”
6	Работа над проектом по интересам детей.	8	2	6	Защита мультимедийных проектов.
	ИТОГО	34	11	23	

№ п/п	Тема занятия	Количество часов
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе.	1
2	Введение в историю мировой и отечественной анимации.	1
3	Особенности языка анимации. Кукольная анимация.	2
4	Разработка сценария анимационного фильма. Кукольная (предметная) анимация.	1

5-6	Работа над «пилотным» анимационным проектом.	2
7-8	Знакомимся с цифровым фотоаппаратом: технические особенности фотоаппарата и его возможности, функции. Копирование фотографий на ПК.	2
9-12	Создаём кадры для мультфильма (пластилинового, из обычных предметов, из сыпучих предметов, из природных материалов) – Первый мультфильм «Репка»	4
13-14	Программа для создания презентаций PowerPoint. Настройка анимации.	2
15	Настройки звука	2
16-20	Проект «Регулируемый перекресток»	5
21	Знакомство с программой AdobePhotoshop. Работа с отснятыми фотографиями в программе AdobePhotoshop.	3
22	Знакомство с программой Movie Maker	2
23-24	Открытие созданных файлов; раскадровка имеющихся файлов-кадров, их повторение в циклическом порядке. Установление временных рамок воспроизведения;	2
25	Запись и сохранение клипа. Воспроизведение. Создание рисунков-кадров и их сохранение	2
26-27	Ввод кадров в Movie Maker, раскадровка, запись, воспроизведение.	4
28-30	Создание мультимедийных проектов: “Деревенский пейзаж”, “Подводный мир”	9
31-33	Работа над проектом по интересам детей	15
34	Заключительное занятие. Выставка работ.	1

2. Содержание курса

Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения и техники безопасности в компьютерном классе (1 час)

Знакомство с кабинетом, с правилами поведения в кабинете.

Кукольная анимация (7 часов)

Ведение в историю мировой и

отечественной анимации. Особенности языка анимации. Разработка сценария анимационного фильма. Кукольная (предметная) анимация

Практика. Создание анимационного фильма с использованием цифрового фотоаппарата или веб-камеры.

Анимация в PowerPoint (5 часов)

Презентация. Редактор электронных презентаций *MS PowerPoint*.

Ознакомление с правилами настройки анимации на слайдах.

Практика. Использование изученных методик на практике: настройка анимации объектов на слайдах разрабатываемой презентации.

Знакомство с программой AdobePhotoshop (2 часа)

Знакомство с программой, обработка фотографий.

Практика. Работа с отснятыми фотографиями в программе AdobePhotoshop.

Программа Movie Maker (11 часов)

Знакомство с программой Movie Maker Открытие созданных файлов; раскадровка имеющихся файлов-кадров, их повторение в циклическом порядке. Установление временных рамок воспроизведения; Запись и сохранение клипа. Воспроизведение.

Практика. Создание рисунков-кадров и их сохранение. Создание фильмов.

Работа над проектом по интересам детей. (8 часов)

Создание мультимедийного проекта «Мир в котором мы живем». Отладка и доработка проектов; подготовка к выступлению; порядок выступления; регламент; выступления учащихся;

Практика: работа с проектами; отладка проектов.

